東京都オープンデータアプリコンテスト2018

募集要項

# １　名称

東京都オープンデータアプリコンテスト2018

# ２　開催趣旨

東京都では、行政が保有するデータを機械判読が可能な形式、二次利用可能なルールにより公開するオープンデータの取組を進めています。

この取組の一環として、昨年度に引き続き、都内３地域（特別区・多摩地域・島しょ地域※）で開催した「東京都オープンデータアイデアソンキャラバン2018」の参加者によるアイデアとオープンデータを活用したスマートフォンアプリケーションやWebサービスを募集します。

この開催を通じて、オープンデータの取組の浸透とその利用促進を図り、官民連携による地域課題の解決を推進していきます。

(※)島しょ地域は、台風の影響により中止となりました。

# ３　募集条件

## （１）テーマ

　　『スポーツを通じて、人やまちが輝く東京へ』

スポーツには、障害の有無や国籍、年齢等に関わらず、誰もが楽しみながら、心身の健康を維持・増進したり、人と人とのつながりを強め、仲間づくりや地域の活性化を図っていく等、様々な力があります。オープンデータを活用してそのスポーツが持つ力を生かしたアプリ・Webサービスを募集します。

（２）募集作品の形態

　　ア　スマートフォンアプリケーション又はWebサービス

　　イ　東京都オープンデータアイデアソンキャラバン（以下、「アイデアソン」という）のアイデアを何らかの形で活用してください。

なお、アイデアについては、別添「東京都オープンデータアプリコンテスト　参考アイデア一覧」を参照してください。

　　ウ　東京都オープンデータカタログサイト又はアイデアソンの開催自治体・参加自治体のオープンデータを１つ以上使用してください。

 　（ア）東京都オープンデータカタログサイト

　　　　　<http://opendata-portal.metro.tokyo.jp/www/index.html>

　　　　　※　本サイトには、港区、文京区、稲城市のオープンデータも掲載されています。

（イ）港区オープンデータの公開（公式HP）

　　　<https://www.city.minato.tokyo.jp/ictsuishintan/opendata/index2.html>

（ウ）新宿区オープンデータポータル（公式HP）

　　　　　<https://www.city.shinjuku.lg.jp/kusei/joho01_002008.html>

（エ）文京区　オープンデータBUNKYO（公式HP）

　　　<http://www.city.bunkyo.lg.jp/view.php?pageId=25490>

（オ）府中市オープンデータ（公式HP）

　　　　　<https://www.city.fuchu.tokyo.jp/gyosei/opendata/index.html>

（カ）日野市オープンデータ（公式HP）

　　　　　<http://www.city.hino.lg.jp/opendata/index.html>

　　（キ）稲城市オープンデータ（公式HP）

<https://www.city.inagi.tokyo.jp/shisei/gyosei/opendata/index.html>

（３）応募期間

　　　平成30年11月22日（金）から平成31年２月18日（月）正午まで

（４）応募方法等

　　ア　応募届出

　　　　本コンテストに作品を提出する場合は、以下のとおり、東京都電子申請から応募届出を済ませてください。

　　（ア）申込内容

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | 項目 | 内容 |
| １ | 応募者の情報 | 氏名・チーム名・法人名、住所（居住地（本人・代表者）又は所属団体等の所在地）、メールアドレス、本コンテストを知ったきっかけ |
| ２ | 応募作品の情報 | ①スマートフォンアプリケーション（iOS・Android）、Webサービス②新規サービス、既存サービス |

　 （イ）申込先

　　　■PC用

　　　　<http://www.shinsei.elg-front.jp/tokyo/navi/procInfo.do?govCode=13000&procCode=10009244>

　　■スマートフォン用

<https://www.shinsei.elg-front.jp/tokyo/uketsuke/sform.do?id=1542105076102>

（ウ）期限

平成31年１月21日（月）正午まで

イ　作品提出

応募届出後、次の内容について、東京都電子申請から必要事項の入力、応募作品及び企画書をアップロードしてください。なお、本作業は、PCのみ可能です。

　（ア）申込内容

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | 項目 | 内容 |
| ① | 応募者の情報 | 氏名・チーム名・法人名、電話番号、メールアドレス等 |
| ② | 保護者の情報 | （※応募者本人が高校生以下の場合のみ）氏名、電話番号、メールアドレス、応募者との関係 |
| ③ | 作品名 | 応募作品の名称 |
| ④ | 作品形態 | スマートフォンアプリケーション（Android・iOS）、Webサービス |
| ⑤ | 作品公開先URL | 応募作品を公開しているURL |
| ⑥ | 作品概要 | 300字程度、文字のみの入力、スクリーンショット等を使用する場合は、別途「企画書」に掲載してください。 |
| ⑦ | 活用したオープンデータ | 応募作品に活用したオープンデータの名称及びダウンロード先URLを最大６つ入力してください。 |
| ⑧ | 参考にしたアイデア | 応募作品の製作等に当たり参考にしたアイデアソンのアイデアについて、入力してください。①タイトル②アイデアソンのアイデアのどこを参考に、応募作品にどう活かしているか |
| ⑨ | 企画書（プレゼンテーション用資料） | 【添付ファイル】○ファイル形式は、ppt又はpptx ○ファイル容量は、10MB以内○スライドは、横向き・A４○表紙は、別添の「企画書表紙（様式）」を使用○ページ数は、10ページまで（表紙を除く）○企画書の様式は任意、必要に応じて文章、画像等を掲載してください。ただし、以下の事項については、必ず記載してください。なお、当資料の諸権利等は応募作品と同様とします。①応募作品のコンセプト（具体的に解決したい地域課題とそのための解決策、解決策における作品の活用方法・役割及びそれによる効果）②応募作品の機能概要③応募作品のセールスポイント（作品の特徴や利点、技術的な工夫事項等）④オープンデータの活用とその用途（オープンデータを含むデータの組合せや機能との関連性等）⑤画面遷移・操作方法⑥今後の応募作品の普及に当たっての機能の更改やデータ更新等の予定 |

　（イ）申込先

<http://www.shinsei.elg-front.jp/tokyo/navi/procInfo.do?govCode=13000&procCode=10009245>

（ウ）期限

　　　　平成31年２月18日（月）正午まで

（エ）留意事項

作品提出に際して、Web上やアプリケーションストアへの公開等により、実際に審査員が作品を確認できるようにしてください。

ウ　質問受付

　　応募届出や作品提出に関する質問について、以下のとおり、受け付けます。

　（ア）質問先

　　　　以下のURLにより質問を登録してください。

　　　■PC用

# <http://www.shinsei.elg-front.jp/tokyo/navi/procInfo.do?govCode=13000&procCode=10009246>

# ■スマートフォン用

　　　　<https://www.shinsei.elg-front.jp/tokyo/uketsuke/sform.do?id=1542105549147>

# 　（イ）回答方法

いただいた質問への回答は、東京都オープンデータカタログサイトで随時公表していきます。

<http://opendata-portal.metro.tokyo.jp/contest2018.html>

　（ウ）期限

　　　　平成31年２月13日（水）正午まで

## エ　その他応募要件

### （ア）応募者資格

#### ①　応募可能な方、応募可能な点数

個人、グループ、法人等は問わず、誰でも何点でも応募できます。

#### ②　高校生以下の方の応募

高校生以下の方が応募する場合は、必ず保護者の許可を得た上で、応募してください。

該当する方には、別途、確認様式の書類を事務局からお送りします。

　　　③　作品発表会・表彰式への参加

　　　　　審査会通過者は、平成31年３月24日（日）実施の作品発表会・表彰式に参加していただき、発表（プレゼンテーション）と表彰を行います。あらかじめ参加できるよう調整をお願いします。

#### ④　反社会的勢力の排除

暴力団員による不当な行為の防止等に関する法律（平成三年法律第七十七号）第２条第２号に規定する暴力団、同条第６号に規定する暴力団員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動等標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等その他暴力、威力、詐欺的手法を駆使して経済的利益を追求する集団もしくは個人、又はこれらに準じる者（以下総称して「反社会的勢力」という。）、又は資金提供その他を通じて反社会的勢力等の維持、運営、経営に協力もしくは関与する等、 反社会的勢力との何らかの交流、関与を行っていると都が判断した方の応募はできません。

### （イ）応募作品資格

①　応募作品は応募者がその知的財産権等を独占的に有するものとしてください。

### ②　知的財産権等の管理

#### ・　知的財産権等の帰属

応募作品の知的財産権等は、応募者に帰属します。ただし、応募作品について、都が作品名称、概要、画面例（動画を含む。）、応募者名等を国内外で紹介することを了承してください。

・　第三者の権利の処理

応募作品に第三者が著作権を有する著作物（画像、動画、アイコン、ロゴ、応募作品と組合せて使うデータ、応募作品の開発に用いたオープンソースのライブラリ等）を用いた場合は、応募者自身が本コンテストへの応募に支障がないよう、当該著作物についてあらかじめ権利処理したことを、都に対して保証したものとみなします。

・　問題発生時の責任

知的財産権等に関わる問題が発生した場合は、応募者の責任及び費用負担により解決するものとし、都は一切の責任を負わない。また、都又は第三者が、応募者の責任により損害を被った場合は、応募者が損害賠償責任を負うものとします。

### ・　無償での作品公開

将来的に有料化を計画している作品も応募可とします。ただし、審査や表彰式での展示、都による報告や広報等の際には、無料で利用できるようにしてください。

（ウ）応募作品の規格指定等

### ①　Webサービス

審査は、以下の環境で実施します。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| OS | OSのバージョン | ブラウザ |
| Windows | Windows10 | Internet Explorer11Firefox 56Google Chrome 55Safari 10.1（mac OS Xのみ） |
| mac OS | macOS 10.13 High Sierra |

### ②　スマートフォンアプリケーション

審査は、以下の環境で実施します。

|  |  |
| --- | --- |
| OS | OSのバージョン |
| Andorid | Andorid7.0以上 |
| iOS | iOS11以上 |

## （エ）応募作品の安全性確認

応募者は、作品を利用した者がウイルス感染や情報漏洩等の被害にあわないよう、セキュリティ対策等を十分に行ってください。また、アプリケーション提供プラットフォームや使用するOS、ブラウザの開発、提供会社等が開発者向けに提供しているセキュリティポリシー等を理解の上、十分な対応を講じてください。

## （オ）その他注意事項等

### ①　応募作品の取扱い

応募作品は、都が公式サービスとして公認、公開、頒布等を実施するものではありません。

### ②　応募者の個人情報の取扱い

応募時に収集した氏名や連絡先等の個人情報は本コンテストに係る連絡にのみ利用します。ただし、今後、都が本コンテストに関する報告、広報等を行う場合、別途応募者に連絡することがあります。

### ③　応募・受賞の取消

以下の場合、応募や受賞を取消すことがあります。

・　応募に当たり、虚偽の申告を行った場合

・　本募集要項、法令及び公序良俗に反した場合

・　その他都が応募、受賞を取り消すことが妥当と判断した場合

# ４　審査

## （１）審査対象等

以下の内容に基づいて、優秀な作品を選定します。

　　ア　審査対象

　　（ア）作品（スマートフォンアプリケーション、Webサービス）

（イ）企画書（プレゼンテーション用資料）

　　イ　審査基準

（ア）有用性（テーマを達成する上で、有用な作品であるか）

（イ）デザイン性（テーマを達成する上で、利用しやすい操作性やユーザーインターフェースであるか）

（ウ）独創性（テーマを達成する上で、創意工夫が認められる作品であるか）

（エ）データ活用度（テーマを達成する上で、オープンデータが効果的に活用されている作品であるか）

（オ）完成度（テーマを達成する上で、商品化・サービス化できるレベルにあるか）

（カ）将来性（コンテスト後の作品の普及や更新等が期待できるか）

（２）審査の流れ

４（１）に基づき、優秀な作品を選定します。審査会の結果は、平成31年３月中旬頃に、申込時に登録されたメールアドレス宛てに通知します。審査会通過者の順位は、平成31年３月24日（日）に開催する作品発表会・表彰式で発表しますので、通知を受けた方は、必ず出席してください。

## （３）審査員（敬称略・順不同）

|  |  |
| --- | --- |
| 庄司昌彦 | 国際大学グローバル・コミュニケーション・センター 准教授、オープンデータ伝道師 |
| 及川卓也 | 一般社団法人情報支援レスキュー隊（IT DART）代表理事 |
| 村上文洋 | 株式会社三菱総合研究所社会ICTイノベーション本部主席研究員、オープンデータ伝道師 |
| 矢野りん | UI/UXデザイナー、一般社団法人画像電子学会会員 |
| 野川春夫 | 順天堂大学大学院スポーツ健康科学研究科特任教授 |

# ５　表彰（東京都オープンデータアプリコンテスト2018　作品発表会・表彰式）

## （１）概要

応募作品のうち、選定された作品の表彰式です。対象者は審査会の結果と併せて通知しますので、ご参加の上、賞の授与等を受けてください。また、当日は、表彰作品の製作者による発表（プレゼンテーション）の実施や展示スペースの設置、公募による一般来場者も予定しています。

## （２）開催日時等

ア　日時

平成31年３月24日（日）14時～17時

イ　会場

東京国際フォーラム　ホールＢ５（東京都千代田区丸の内3-5-1）

## （３） 作品応募者（表彰対象者）の対応

ア　作品発表（プレゼンテーション）

### （ア）持ち時間

１作品当たり約７分以内の説明と、３分以内の審査員等による質疑応答の時間を設けます。

### （イ）説明資料

　　　　　作品提出している企画書（プレゼンテーション用資料）を使用します。

### （ウ）実施方法

都が用意するPC（Windows10、PowerPoint2016）を使用します。

### イ　作品展示

表彰式当日は、都が用意するPC又はスマートフォンにより、表彰作品を会場内に展示します。

### （ア）展示スペースでは、応募者本人を含む作品関係者３名までが作品の説明等を行えるものとします（以下、「展示対応者」という。）。

（イ）展示スペースでの説明等について、展示対応者のみで対応できない場合は、事務局スタッフが補助します。事務局スタッフが来場者への説明等を行う際は、提出された作品紹介資料をもとに対応します。

（ウ）展示対応者による一般来場者へのノベルティの配布等はご遠慮ください。

### ウ　表彰式

最優秀作品には、知事賞として賞状と副賞を贈呈します。その他、表彰対象は、以下のとおりです。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 賞 | 内容 | 作品数 |
| 知事賞 | 応募作品のうち、最も優れている作品 | １ |
| 優秀賞 | 応募作品のうち、非常に優れている作品 | １ |
| 入賞 | 応募作品のうち、優れている作品 | 数点 |
| 来場者特別賞 | 表彰式当日の一般来場者投票による最多得票の作品 | １ |

エ　表彰作品の公表

　　　　本コンテストの表彰作品は、後日、東京都オープンデータカタログサイトで公表します。

# ６　その他

（１）表彰作品の普及

　　本コンテストの表彰作品は、以下の取組等により、その利用促進を図っていきます。

　ア　東京都、都内自治体、国や関連団体への推薦

　　イ　都が所有するSNSアカウント（Twitter）での作品紹介

## （２）スケジュール（予定）

|  |  |
| --- | --- |
| 項目 | 日時 |
| 作品応募・質問受付開始 | 平成30年11月22日（木） |
| ①応募届出締切 | 平成31年１月21日（月）正午 |
| 質問締切 | 平成31年２月13日（水）正午 |
| 質問回答 | 適宜 |
| ②作品提出締切 | 平成31年２月18日（月）正午 |
| 審査会 | 平成31年２月下旬～３月上旬 |
| 審査会結果通知 | 平成31年３月中旬 |
| 作品発表会・表彰式 | 平成31年３月24日（日） |